

1Chip MSX

MEGA MSX ADAPTER

SG-1000 Loader CARTRIDGE

JOY PAD CONVERTER

SEGA MEGADRIVE

27C400 CARTRIDGE

GAMELIB16

tanam1972

1972年調布市生まれ。PC-6001、MSX2、PC-9801などで育つ。セガユーザー。

仕事は外資系コンピューターメーカーでセキュリティ関連のコンサルティングをやっています。

横浜市港北区在住

MEGA MSX ADAPTER

MSX-DOSで動くSG1000 LoaderをROMファイルのかわりに、スロットに挿さったカートリッジから読み込むようにカートリッジ化しました。

メガアダプタをMSXスロットに中継することで、MSX-DOSから利用すればメガROMの吸い出しにも対応可能。

GAMELIB16

16bitコンソールをC言語で開発するライブラリ。もともとはワンダースワンカードを開発するWithoutWonderWitchLibraryを使っていた思い出がありました。

ゲームのアルゴリズムとシステム関連ライブラリは切り離して考えることができる。マルチプラットフォームのライブラリを作れば、1つのプログラムでマルチプラットフォームのゲームが作れるんじゃない？

ハードウェア	CPU	ライブラリ	備考
BANDAI ワンダースワンカラー	i8086	WWWLib	ユーザーよりのライブラリ 参考書が充実
SEGA メガドライブ	MC68000	SGDK	システムよりのライブラリ みんなつかってる
TOMY ぴゅう太	TMS9995	libti99	ハードウェア直接アクセス 情報ほとんどなし

ユーザーが使いやすく参考書が充実しているWWWLib互換ライブラリをメガドライブとぴゅう太に提供してみました。

ソフトウェア	元ネタ	画面モード	備考
豊四季TINY BASIC	C	テキスト	ぴゅう太/mk2で動作
アリババと40人の盗賊	アーケード	グラフィック1	WSC・MD・ぴゅう太で動作予定
劣化版スプラぴゅーん	日本語G-BASIC	グラフィック1	MD・ぴゅう太/Jr/mk2で動作
移植版ヤキュウケン	Javascript	グラフィック2	MD・ぴゅう太/Jr/mk2で動作

つぎはマルチカラーでパクパクモンスター！？

Demo