

8bit Absolute Assembler Framework

C++ Framework

Supports Z80/HD64180/R800,6502/65C02/HuC6280,6800
Series,6809,uPD78Series,SC61860 etc.

How to symbolic-debug for ePyuta

kmoroboshi

- 初所有PCはX1turbo
- 学生時代にI/O誌の工学社でアルバイト
 - 厳密には子会社のWonderSoft/COMPACでサブプログラマ
 - I/Oおよびポケコンジャーナル誌に(変なPNで)寄稿
- 鮪方面(パソコン時代の.MAG形式の総本山)
- 現在:外資系ソフトベンダにてエンジニア

8bit Absolute Assembler Framework

- 元は(FPGAを用いた)オリジナルCPU用アセンブラ
- 井倉将実氏(FM音源PCIカードROMEO作者)との雑談でFPGA CPUはプロテクトになる→じゃあつくりましょうか、といったノリ
- C++によるClass Library
 - 継承してBASE-80もどきを実装
 - 内藤さんのHero Cityの復刻に使用
 - Z80/HD64180/R800,6502/65C02/HuC6280,6800系
 - uPD78系(FP-1100サブCPU,PC-8201,スーパーカセットビジョン)
 - SC61860(ポケコン)
- 現状クローズドによる公開(興味がある方は口頭にてお知らせを)

How to debug by symbol for ePyuta

- 武田氏作のエミュレータに付属のデバッガにシンボルデバッグ機能を実装しcontrib
 - <http://takeda-toshiya.my.coocan.jp/>
- Z80,6800,6502,uPD7801,TMS9995用ルーチンもcontrib
- 現在Main Treeに統合されており、上記CPUを使用したマシンであればどの機種でも誰でも利用可能
- ぴゅう太エミュレータePyutaでもシンボリックデバッグが可能！